

HAUPTMENÜ

Drücken Sie im Titelbildschirm die -Taste, um das Hauptmenü aufzurufen.
Hier stehen folgende Optionen zur Auswahl:

KAMPAGNE	Spielen Sie die Kampagne als Colonial Marine.
VERSUS	Schließen Sie sich mit anderen Colonial Marines zusammen oder löschen sie diese als Xenomorph aus.
WAFFEN-AUFRÜSTUNGEN	Passen Sie Ihre Waffen mit Erweiterungen und benutzerdefinierten Anstrichen an.
LOGBUCH	Sehen Sie sich Spezialprojekte, Aufzeichnungen, Herausforderungen und Erfolge an.
EINSTELLUNGEN	Passen Sie verschiedene Spieleinstellungen an: <ul style="list-style-type: none">• STEUERUNG – Ändern Sie Controller-Einstellungen.• VIDEO – Passen Sie die Helligkeit an.• AUDIO – Stellen Sie die Audio-Abmischung, Chat-Optionen und Untertitel ein.
EXTRAS	Hier haben Sie Zugriff auf Folgendes: <ul style="list-style-type: none">• SHIFT-CODE – Greifen Sie auf Ihr Gearbox Software Shift-Konto zu, um Codes zum Freischalten und mehr einzugeben.• MITWIRKENDE – Sehen Sie sich die Mitwirkenden des Herausgebers und Entwicklers an.
INHALTE ZUM HERUNTERLADEN	Suchen Sie nach verfügbaren Inhalten zum Herunterladen.

MEHRSPIELER

Spielen Sie im Mehrspielermodus, indem Sie sich bei Xbox LIVE anmelden. Sie können außerdem lokal auf einer Xbox 360 Konsole mit 2 Spielern im Splitscreen spielen (offline), oder mehrere Xbox 360 Konsolen miteinander verbinden (System Link).



CO-OP-KAMPAGNE

Bis zu 4 Spieler (oder 2 lokale Spieler) können gemeinsam eine Kampagne spielen. Bei Xbox LIVE können Spieler jederzeit beitreten oder aussteigen, allerdings muss der Host anwesend sein, damit das Spiel aktiv bleibt.



VERSUS

Spielen Sie einen Teamkampf mit zwei Runden, bei dem die Teams abwechselnd als Marines und Xenomorphe gegeneinander kämpfen.

Bestimmen Sie einen Spielmodus und eine Karte und wählen Sie 'Spiel suchen', um automatisch in ein Spiel geschickt zu werden. Der Netzwerkmodus kann im Menü Weitere Optionen angepasst werden.

VERNICHUNG	Das Marine-Team muss die Xeno-Eier zerstören, während das Xeno-Team versucht, dies zu verhindern. Sie spielen um die höchste Anzahl der zerstörten Eier. 6 gegen 6.
FLUCHT	Das Marine-Team muss aus dem mit Xenomorphen versuchten Gebiet fliehen. Sie spielen um die schnellste Zeit zum Ziel. 4 gegen 4.
ÜBERLEBENDER	Das Marine-Team muss die Angriffe der Xenos überstehen, bis die Zeit abgelaufen ist. 4 gegen 4.
TEAM DEATHMATCH	Zwei gegnerische Teams töten feindliche Spieler, um Punkte zu verdienen. 5 gegen 5 (Privat: 6 gegen 6).

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf

www.sega.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:
0800-1844575 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus Österreich:
0800-292235 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus der Schweiz:
0800-564903 (Kostenlos)

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter
support@sega.de erreichen.



XBOX 360®



/aliensgames



MAN-X7206001GE

! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

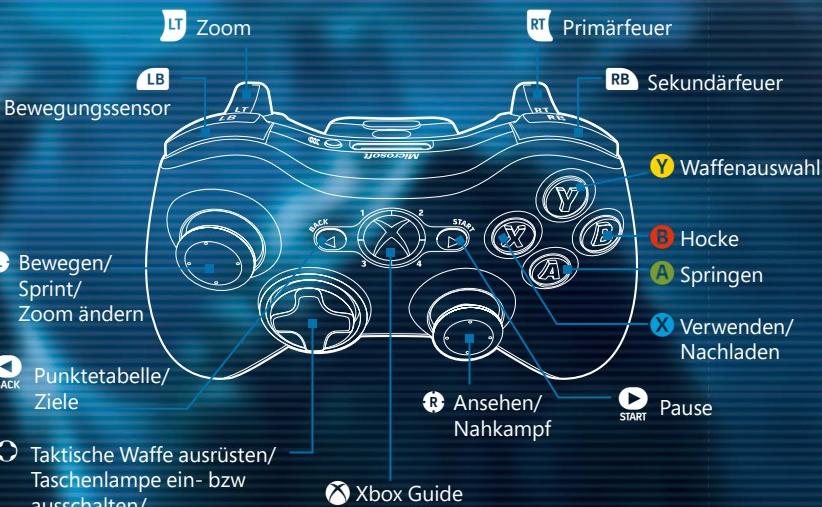
BEKÄMPFE DEINE ANGST!

ALIENS: COLONIAL MARINES SPIELT 17 WOCHEN NACH DEM SCI-FI-MEISTERWERK AUS DEM JAHR 1986 UND BRINGT SIE ZURÜCK AN DEN ATEMBERAUBENDEN SCHAUPLATZ DES FILMKLASSIKERS.

ALS DIE MANNSCHAFT DER USS SEPHORA DURCH DAS NOTSIGNAL VON CPL. DWAYNE HICKS ALARMIERT WIRD UND EIN SUCH- UND RETTUNGSSTAFFE AUSSENDEN, WIRD SCHNELL DEUTLICH, DASS ETWAS NICHT STIMMT. DIE USS SULACO - DAS SCHIFF, AUF DEM SICH ELLEN RIPLEY, HICKS UND NEWT BEFANDEN - IST IN DER UMLAUFBAHN ÜBER LV-426, UND NICHT ÜBER DEM PLANETEN FURY-161, WIE EIGENTLICH GEPLANT. DIE MARINES DER SEPHORA UNTERSUCHEN DAS SCHIFF UND STOSSEN AUF DUBIOSE MACHENSCHAFTEN DER FIRMA WEYLAND-YUTANI...

GELINGT ES DEN MARINES, ALLES AUFZUDECKEN UND WEYLAND-YUTANI DAS HANDWERK ZU LEGEN, EHE ALLES ZU SPÄT IST?

XBOX 360-STEUERUNG <MARINE>



BEWEGEN/SEITWÄRTS/SPRINT	Bewegen Sie den linken Stick nach oben/unten, um sich vor- oder rückwärts zu bewegen, oder nach links/rechts zum Ausweichen zur Seite. Halten Sie die linke Stick-Taste in der Bewegung gedrückt, um zu sprinten.
UMDREHEN/ANSEHEN	Bewegen Sie den rechten Stick nach links/rechts, um sich umzudrehen und nach oben/unten, um den Blick nach oben bzw. unten zu richten.
SPRINGEN	Drücken Sie die A -Taste, um zu springen.
HOCKE	Drücken Sie die B -Taste, um in die Hocke zu gehen.
PRIMÄRFEUER	Drücken Sie den rechten Schalter, um mit dem Primärfieber der aktuellen Waffe anzugreifen.
SEKUNDÄRFEUER	Drücken Sie den rechten Bumper, um mit dem Sekundärfeuer der aktuellen Waffe anzugreifen, das angepasst werden kann.
NAHKAMPF	Drücken Sie die rechte Stick-Taste, um einen Nahkampfangriff auszuführen.
ZOOM	Halten Sie den linken Schalter, um zu zoomen und Ihre Waffe präzise auszurichten.

04

In vielen Situationen wird ein kurzer Hinweis angezeigt, der Sie zu verschiedenen Aktionen auffordert – einen Gegenstand aufheben, eine Tür öffnen oder einen Feind abschütteln. Drücken Sie die **X**-Taste, um diese Aktion auszuführen. Erscheint kein Hinweis, drücken Sie die **X**-Taste, um Ihre Waffe nachzuladen. Denken Sie daran, dass Sie mit Ausnahme der Seitenwaffe nur über eine begrenzte Menge Munition verfügen.

VERWENDEN/NACHLADEN

Drücken Sie den linken Bumper, um den Bewegungssensor anzuzeigen, mit dem Sie Verbündete, Feinde und das unmittelbare Ziel ausfindig machen können.

BEWEGUNGSSENSOR

Drücken Sie die **Y**-Taste, um die aktuelle Waffe zu wechseln, und halten Sie die **Y**-Taste gedrückt, um das Arsenal anzuzeigen.

NÄCHSTE WAFFE

Drücken Sie das Steuerkreuz nach rechts, um die Seitenwaffe auszurüsten.

SEITENWAFFE AUSRÜSTEN

Drücken Sie das Steuerkreuz nach links, um taktische Waffen wie z.B. Granaten auszurüsten.

TASCHENLAMPE

Drücken Sie das Steuerkreuz nach unten, um die Taschenlampe ein- bzw. auszuschalten.

XBOX 360-STEUERUNG <XENOMORPH>



Im Versus-Modus werden Sie auch als Xenomorph spielen. Die Tastenbelegung ist auf Krieger eingestellt und die Belegung des rechten und linken Sticks auf Standard:

BEWEGEN/SEITWÄRTS/SPRINT	Bewegen Sie den linken Stick nach oben/unten, um sich vor- oder rückwärts zu bewegen, oder nach links/rechts zum Ausweichen zur Seite. Drücken Sie die linke Stick-Taste in der Bewegung, um zu sprinten.
UMDREHEN/ANSEHEN	Bewegen Sie den rechten Stick nach links/rechts, um sich umzudrehen und nach oben/unten, um den Blick nach oben bzw. unten zu richten.
SPRINGEN	Drücken Sie die A -Taste, um zu springen.
WANDKLETTERN	Halten Sie den linken Schalter um an Wänden entlangzuklettern.
ZIELGERICHTETER SPRUNG	Drücken Sie die Y -Taste für einen zielgerichteten Sprung.
VERWENDEN	Ab und an treffen Sie auf kleine Öffnungen, durch die nur Xenomorphe passen, erkenntlich an einem kurzen Hinweis. Drücken Sie die X -Taste, um einzutreten.
PRIMÄRANGRIFF*	Drücken Sie den rechten Schalter, um mit dem Primärangriff anzugreifen.
SEKUNDÄRANGRIFF*	Drücken Sie den rechten Bumper, um mit dem Sekundärangriff anzugreifen.
FÄHIGKEIT EINSETZEN*	Drücken Sie den linken Bumper, um eine Fähigkeit einzusetzen.
FATALITÄT*	Drücken Sie die B -Taste, um die Fatalität zu nutzen.

HINWEIS : Die durch ein Sternchen (*) gekennzeichneten Angriffe und Fähigkeiten können unter Ausrüstungen bearbeiten im Versus-Modus angepasst werden.

XBOX 360-STEUERUNG <SONSTIGE>

PAUSE	Drücken Sie die START -Taste, um das Spiel zu pausieren.
PUNKTETABELLE	Halten Sie die BACK -Taste gedrückt, um das aktuelle Ziel anzusehen. Im Versus-Modus wird die Punktetabelle angezeigt.